

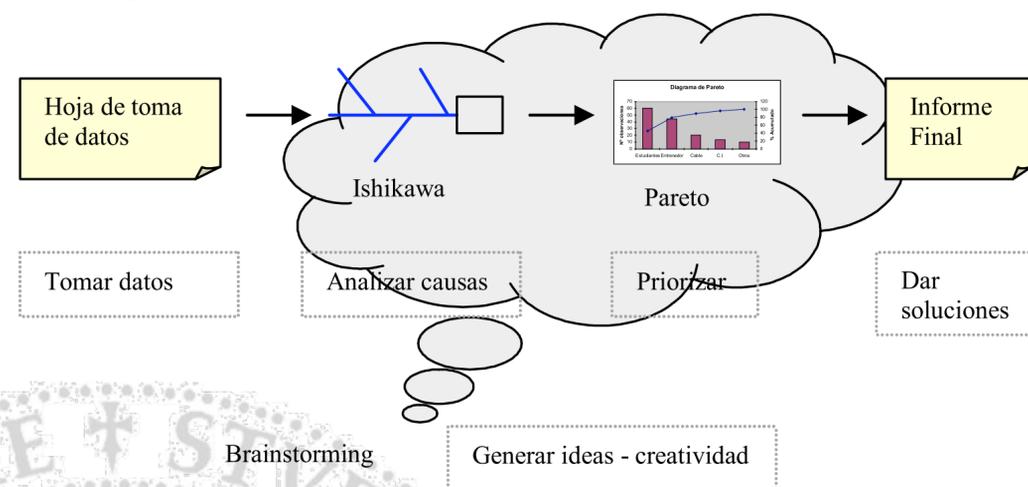
Síntesis del proyecto PIIDUZ_08_5_202:

El presente proyecto parte de una experiencia docente que se ha venido desarrollando desde hace siete años en una asignatura de un área tecnológica, y que ha supuesto una mejora del aprendizaje entre los estudiantes, así como un aumento de su satisfacción.

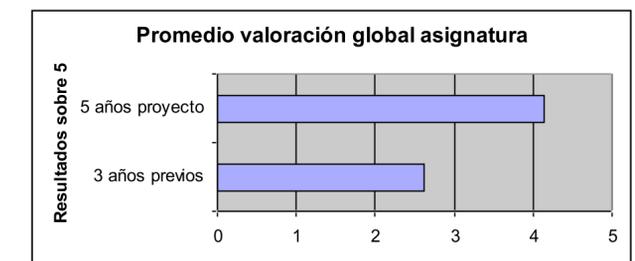
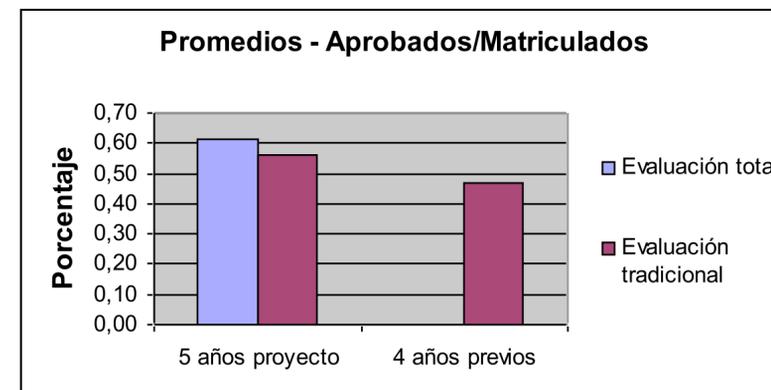
La experiencia se basa en la utilización de las herramientas de calidad y generación de ideas durante las prácticas de laboratorio con un doble objetivo: 1) dotar a los alumnos de una metodología sistemática y rigurosa para resolver problemas y 2) desarrollar un proceso de mejora continua en la asignatura. Los estudiantes son los principales protagonistas de todo este proceso, participando en el mismo de forma activa.

El objetivo final de este proyecto consiste en dar a conocer la experiencia, desarrollar materiales docentes para que pueda ser extrapolable a otras materias y ponerlos a disposición de otros docentes, sirviendo como referencia o base de nuevas iniciativas

Metodología – 4 personas



Resultados



Extrapolación:

a) Materiales para docentes:

- <http://www.unizar.es/eduqtech>
- <http://portal-eduqtech.unizar.es/>

b) Publicaciones – Ejm:

- I. Plaza and C. Medrano (2007) "Continuous Improvement in Electronic Engineering Education" IEEE Transactions on Education, vol 50, nº3, pp. 259 – 265.
- I. Plaza and C. Medrano et al (2005) "Quality in the design and development of digital electronics practical tasks" International Journal of Electrical Engineering Education. Nº 42/2, pp. 164-172.